

# ТЕХНИЧЕСКИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТАМ

# AIRTAG KEYFOB

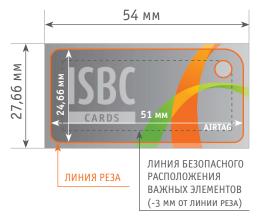




## ТРЕБОВАНИЯ К ФАЙЛАМ ДЛЯ ПЕЧАТИ БРЕЛОКОВ AIRTAG KEYFOB

Пожалуйста, ознакомьтесь с этими требованиями, прежде чем размещать заказ. Это сэкономит ваше время и поможет подготовить файлы для оперативного изготовления брелоков.

#### лицевая сторона



#### оборотная сторона



#### І. ТРЕБОВАНИЯ К РАЗМЕРУ МАКЕТА:

- 1.1. Размер готового брелока: Длина 51,00±0,05мм Ширина 24,66±0,05мм
- 1.2. Макет брелока должен размещаться на шаблоне 54х27,66 мм
- 1.3. Масштаб макета 1:1.
- 1.4. Убедитесь, что все важные части вашего дизайна расположены не ближе, чем 3 мм к линии реза, и тем более не заходят за неё.
- 1.5. У лицевой стороны брелока отверстие располагается в правом верхнем углу, на обороте в левом верхнем углу.
- 1.6. На лицевой стороне, в правом нижнем углу, просим оставить место под размещение логотипа AIRTAG.

#### II. ТРЕБОВАНИЯ К ПЕРСОНАЛИЗАЦИОННЫМ ДАННЫМ:

- 2.1. Текст, который используется для печати переменной информации, НЕ нужно переводить в кривые. Данный шрифт нужно прислать вместе с макетом.
- 2.2. Штрих-код должен быть размещен на расстоянии не менее 3 мм от любого края пластиковой карты. Цвет печати штрих-кода только черный, фон для печати белый, т.к. другие цвета не гарантируют его сканирования.

### III. ТРЕБОВАНИЯ К ПОДГОТОВКЕ ФАЙЛА:

- 3.1. Макеты предоставляются предпочтительно в векторном формате .ai, а также файлы форматов .eps, .pdf.
- 3.2. Изображения в макете должны иметь разрешение 220 300 dpi и выполнены в цветовой модели СМҮК.
- 3.3. Шрифты должны быть переведены в кривые.

#### Требования к шрифтам:

- 3.4. Размер текста, окрашенного 100% Black, не может быть мельче 6 pt. Размер текста любого другого цвета не может быть меньше 8 pt.
- 3.5. Старайтесь, чтобы цветной текст состоял не более, чем из двух красок (С, М, Y или К).
- 3.6. Убедитесь, чтобы тонкий текст и линии темного цвета были не тоньше, чем 0,5 pt. Если вы используете более светлый цвет, рекомендуем использовать толщину линий 1pt.
- 3.7. В случае, если вы отправляете макет с текстом, не переведённым в кривые, или в котором нужно изменить информацию, приложите, пожалуйста, все необходимые для этого макета шрифты.

#### Настройка цвета:

- 3.8. Цветовая палитра СМҮК
- 3.9. Помните, что цвета на экране монитора (RGB) могут отличаться от цвета готового изделия. Всегда проверяйте свои макеты на соответствие палитре СМҮК. Если макет предоставлен в RGB, то перевод изображений в СМҮК будет выполнен автоматически, и контроль попадания в цвет с вашей стороны будет затруднителен.
- 3.10. Чёрный должен быть залит одной краской 0-0-0-100 (100% Black).